# bootstrap UI框架4-栅格系统

1. 栅格系统原理解析
2. 如何使用栅格系统
3. 响应式工具
4. 学习UI框架的方法
   1. 排版、辅助类CSS样式、栅格系统、响应式工具——全部记住
   2. 剩余全局样式/组件样式/js组件——只看效果，不看代码
   3. 复制粘贴，修改优先级
   4. 按照UI框架规则，灵活运用
5. 栅格系统原理解析
   1. iphone参数表格

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **设备**  **iPhone** | **宽**  **Width** | **高**  **Height** | **对角线**  **Diagonal** | **逻辑分辨率(point)** | **Scale Factor** | **设备分辨率(pixel)** | **PPI** |
| 3GS | 2.4 inches | 4.5 inches | 3.5-inch | 320x480 | @1x | 320x480 | 163 |
| 4(s) | 2.31 inches | 4.5 inches | 3.5-inch | 320x480 | @2x | 640x960 | 326 |
| 5c | 2.33 inches | 4.90 inches | 4-inch | 320x568 | @2x | 640x1136 | 326 |
| 5(s) | 2.31 inches | 4.87 inches | 4-inch | 320x568 | @2x | 640x1136 | 326 |
| 6 | 2.64 inches | 5.44 inches | 4.7-inch | 375x667 | @2x | 750x1334 | 326 |
| 6+ | 3.06 inches | 6.22 inches | 5.5-inch | 414x736 | @3x | **(1242x2208)**  **1080x1920** | 401 |

* 1. 开发者工具
  2. 媒体查询

1. 栅格系统
   1. 一行12列
   2. 4个媒体查询断点
   3. xs sm md lg
   4. 必须有container
   5. 每一个屏幕都可以附加样式
   6. 嵌套
2. 响应式工具
3. 一般配合栅格系统
4. hidden-xs sm md lg